Tarea: santuario de animales

Vamos a crear una pagina web para el refugio de animales “WildLife”. En este refugio solo podremos recoger Perros, gatos, tortugas, cabras y alpacas.

En el refugio tendremos un formulario crud con las siguientes opciones:

* Podremos registrar la entrada de un animal nuevo
* Podremos dar de baja un animal, por ejemplo, cuando le encontremos una nueva familia de acogida
* Podremos modificar los datos de un animal ya registrado

Para ello, el proyecto se llamara “P02\_WildLife”, la base de datos se llamara “bd\_wild\_life” y tendrá esta estructura

* Animales (id, nombre, peso, edad, FK\_especie)
* Especies (id, especie)

Para este ejercicio, intentaremos poner un poco de estilos CSS para que el proyecto no quede tan soso.